



Comune di Pisa

Consiglio Comunale

12 Maggio 2015

NOMINATIVO	PRESENTE	NOMINATIVO	PRESENTE
1. ANTONI VALERIA	A	22 LATROFA RAFFAELE	A
2. AULETTA FRANCESCO	A	23 MANNINI GIANFRANCO	P
3. BASTA VLADIMIRO	P	24 MARIOTTI RITA	P
4. BONGIOVANNI PATRIZIA	P	25 MAZZIOTTI ALESSANDRA	P
5. BRONZINI MIRELLA	P	26 LOGLI GINO	A
6. BUSCEMI RICCARDO	A	27 NERINI MAURIZIO	P
7. PISANI NICOLA	P	28 PAOLICCHI ARMANDO	A
8. CIONCOLINI LISA	P	29 PETRUCCI DIEGO	P
9. DE NEGRI FERDINANDO	P	30 PIEROTTI FRANCESCO	P
10. DE NERI MARIACHIARA	P	31 RICCI MARCO	A
11. DEL CORSO FRANCESCA	P	32 VENTURA GIUSEPPE	A
12. DEL TORTO RANIERI	P	33 ZUCCARO ELISABETTA	P
13. DELL'OMODARME JURI	P	34	
14. DI STEFANO ODORICO	P	35	
15. SCOGNAMIGLIO MARIA	P	36	
16. FICHI VERONICA	A	37	
17. FILIPPESCHI MARCO	P	38	
18. GALLO SANDRO	P	39	
19. GARZELLA GIOVANNI	P	40	
20. GHEZZANI SIMONETTA	A	41	
21. LANDUCCI STEFANO	A		

Al momento della votazione risultano presenti numero 22 componenti del Consiglio Comunale.

Mozione approvata dal Consiglio Comunale avente per oggetto:

**INSTALLAZIONE GIOCHI PER DISABILI - MOZIONE
ORDINARIA PRESEN TA IN DATA 30-09-2014 DA VARI
CONSIGLIERI GRUPPO PD PRIMO FIRMATARIO P.
BONGIOVANNI**



Comune di Pisa

Consiglio Comunale

MOZIONE

Oggetto: installazione giochi per disabili

Visto la recente installazione di aree gioco per bambini nei vari quartieri di Pisa

Visto la recente nomina del garante dei diritti dei disabili

Considerato che è diritto dei bambini disabili poter usufruire dei parchi pubblici senza essere esclusi per l'inadeguatezza dei giochi esistenti e/o di barriere architettoniche

Il Consiglio Comunale impegna il Sindaco e la Giunta

a prevedere l'integrazione in almeno due aree con un gioco per disabili in accordo con il garante dei diritti dei disabili.

La presente Mozione viene approvata all'unanimità dei presenti con voti resi nelle forme di legge debitamente controllati dagli scrutatori essendosi verificato il seguente risultato:

Presenti	n. 22
Favorevoli	n. 22

Il Vice Segretario Generale
Avv. Pietro Pescatore